

RELLANA
Game

MERINO

Big



Anleitung Nr. 29



Material: Merino Big (Art. 1312), 60% Schurwolle (Merino), 40% Polyacryl



Lauflänge:
50 g = ca. 85 m



Verbrauch/Fb:
Ärmelschal ca. 300 g und
Mütze ca. 100 g in Farbe 24



Nadel/Zubehör:
Rundstricknadel und
Nadelspiel Stärke 6 und 7,
Pompon-Set



Bündchenmuster in R: Hin-R:
1 M re verschränkt, 1 M li im
Wechsel

Rück-R: M str, wie sie
erscheinen, jedoch die li M li
verschränkt str

Bündchenmuster in Rd:
1 M re verschränkt, 1 M li im
Wechsel

Halbpatent in R: ungerade
M-Zahl,

1. R (Rück-R): RM, *1 M mit 1 U
li abheben, 1 M re* stets wdh, 1
M mit 1 U li abheben, RM

2. R (Hin-R): RM, *die M mit
dem U re zusstr, 1 M li* stets
wdh, 1 M mit 1 U re zusstr, RM,

1. und 2. R stets wdh.

Halbpatent in Rd: gerade
M-Zahl, **1. Rd:** *1 M li, re M mit
1 U li abheben, stets wdh, **2. Rd:**
*1 M li, die re M mit dem U re
zusstr* stets wdh, **1. und 2. Rd**
stets wdh.



ÄRMELSCHAL UND MÜTZE

(Gr. 36/38)

Ärmelstola: 41 M mit der Rundnadel Stärke 6 anschlagen und ca. 19 cm im Bündchenmuster (in R) arbeiten. Zu Rundnadel Stärke 7 wechseln und ca. 115 cm im Halbpatent (in R) str, anschließend wieder (Nadelstärke 6) ca. 19 cm im Bündchenmuster arbeiten, alle M locker abk. Die Ärmel-nähte ca. 43 cm hoch schließen. Fäden verziehen.

Mütze: 90 M mit dem Nadelspiel Stärke 6 anschlagen und ca. 4 cm im Bündchenmuster (in Rd) arbeiten. Auf das Nadelspiel Stärke 7 wechseln und ca. 13 cm im Halbpatent (in Rd) str. Ab der folg Rd mit der Abn beginnen:

1. Rd: *1 M li, 1 M re, 1 M li, 3 M re zusstr* stets wdh,

2. und 3. Rd: im Halbpatent arbeiten,

4. Rd: *3 M li zusstr, 1 M re* stets wdh,

5. + 6. Rd: im Halbpatent arbeiten,

7. Rd: *3 M re zusstr, 3 M li zusstr* stets wdh, den Faden in ca. 15 cm Länge abschneiden, durch die verbliebenen M ziehen und vernähen. Fäden verziehen, einen Pompon anfertigen und annähen.